

## **Cosa è Ready to Match – Live Sport Matchmaking System-?**

Ready to Match è un app nativa per sistemi Android ed iOS che ti permette di partecipare o creare match dello sport che vuoi praticare, con amici o utenti della community.

### **Perché dovrei usare Ready to Match ?**

- Ti permette di creare o trovare partite e giocatori nella zona di ricerca.
- Puoi rendere le tue partite più competitive grazie alla modalità che prevede la registrazione di pagelle, statistiche e tanto altro.
- Puoi partecipare o creare eventi e tornei organizzati nella tua città
- Puoi entrare a far parte di un Team o crearne uno tuo attraverso la sezione "Capitano".
- E' completamente gratuita

### **Per quali sport posso utilizzare Ready to Match ?**

Puoi usare RTM per tutti gli sport di squadra presenti nell'App (volley, basket, beach tennis, tennis, paddle, beach volley, calcio, calcetto, calciotto, e stiamo lavorando già per integrarne altri)

### **Cosa sono il livello skill ed il livello affidabilità ?**

E' un punteggio che, indica il valore di un giocatore in relazione alle partite che ha disputato ed i voti che ha ricevuto. La somma viene data dalla media dei voti che si ricevono nei match "competitivi", solo i 2 capitani sono deputati ad espletare tale azione, mentre per quanto riguarda il livello il livello affidabilità, per ogni match, che sia amichevole o competitivo, ogni giocatore in maniera random, verrà associato ad un giocatore avversario, ed entrambi valuteranno il livello di affidabilità di quel giocatore.

### **Posso rimuovere la mia partecipazione da una partita ?**

Puoi disiscriverti da una partita fino al tempo limite. Se non dovessi rispettare l'impegno preso, a lungo andare, potresti risultare come profilo poco affidabile, e quindi difficilmente troverai persone che vorranno giocare con te.

## **Mi è arrivata la conferma del match a cui mi sono registrato, adesso?**

Si gioca! Presentati al campo nell'orario stabilito, ricordati di controllare il colore della maglia scelto dal capitano, divertiti con gli altri utenti della community. Ricordati a fine match, a seconda del ruolo che ricopri o del tipo di partita, di adempiere alle azioni necessarie ( inserire il risultato e convalidarlo, votare livello affidabilità, livello skill se sei un capitano ed è un match competitivo ecc )

## **Non abbiamo raggiunto il numero di giocatori, si gioca?**

Se non si è raggiunto il numero minimo previsto per convalidare il match,RTM notificherà ai partecipanti che il Match è annullato. Usa sempre la chat lobby della stanza del Match per chiedere qualsiasi tipo di informazione.

## **Non riesco a creare un match o a cercarne uno!**

Durante la fase iniziale di "crea profilo giocatore" assicurati di aver un profilo attivo per quel determinato sport!

## **Cosa sono i tornei e le leghe?**

Ogni Utente di Ready to Match, potrà creare un Torneo o una Lega, inserendo il numero di squadre partecipanti, le modalità di incontro, le date ecc ecc.

Questi eventi, avranno esclusivamente match di natura COMPETITIVA.

L'Utente avrà accesso a queste modalità, acquistandole all'interno dell'app, direttamente dallo store di riferimento ( Play Store o Apple Store );

si potrà scegliere se fare un acquisto per la creazione di 1 campionato o 1 torneo singolo al costo di 4,99 euro una tantum

oppure

sbloccare la possibilità di creare tornei e campionati illimitati per 1 anno, al costo di 24,99 euro una tantum.

## **Cos'è il referral code? A cosa serve?**

Condividere il tuo referral code permetterà alle persone di scaricare l'app tramite il tuo invito, aiuta ad implementare la community di Ready to Match!

## **Posso organizzare io una partita?**

Sì, scegli quando, dove ed a che ora si disputerà l'evento:

- Seleziona la struttura direttamente da Rtm se è tra i partners, altrimenti, inserisci manualmente l'indirizzo di dove si disputerà il match e ricorda che se sceglierai un impianto sportivo non partner di RTM, dovrai provvedere personalmente alla prenotazione.
- Inserisci i dettagli della partita (data, ora, prezzo, note organizzatore, ...)
- inserisci la città (cerca la città, conferma, inserisci orario ed indirizzo di dove si disputerà il match)
- Seleziona la tipologia di partita (Amichevole o Competitivo)
- Clicca su crea match

## **Qual'è la differenza tra una partita Amichevole ed una Competitiva ?**

In una partita amichevole, i capitani delle squadre, saranno chiamati ad inserire solo il risultato e si recenserà il livello affidabilità dell'avversario, mentre in una partita Competitiva, si dovranno recensire anche i livelli skill degli avversari, registrare statistiche come i gol segnati, rigori, punt fatti ecc (SE SEI CAPITANO, DOVRAI RECENSIRE IL LIVELLO SKILL DI OGNI AVVERSARIO).

## **Voglio creare e gestire il mio Team, come faccio?**

Seleziona la modalità Capitano, avrai accesso al menù di creazione e gestione team, potrai invitare i membri che riterrai idonei a far parte della tua squadra, potrai gestire la formazione, potrai rimuovere i membri, potrai accettare o declinare inviti a disputare match o tornei e leghe.

## **Non ricordo più la password, cosa devo fare?**

Ti basterà cliccare su " Recupera Password " dalla schermata di Login, e seguire via Email le indicazioni per il cambio password.

## **Posso pagare il campo partner direttamente dall'app?**

No, in questa versione, Ready to Match non dà la possibilità di pagare il campo che si è prenotato.

## **Posso rimuovere qualcuno da una partita organizzata da me?**

Puoi rimuovere un utente registrato al tuo evento, max entro 30 minuti dall'inizio dell'evento, dopo questo termine, nessun utente potrà essere rimosso. Ti consigliamo comunque di aggiungere alla tua lista amici, gli utenti con cui ti sei trovato bene a giocare, cosicché, potrai iniziare ad invitare dalla tua lista amici.

Valuta anche il livello affidabilità dei giocatori che entrano nella lobby dell'evento.

## **Community Ready to Match**

Affinchè l'esperienza di gioco, possa essere gradevole per tutti gli utenti di Ready to Match, sono inseriti degli strumenti finalizzati all' AUTOMODERAZIONE dell'intera community.

Le recensioni, e le statistiche da registrare a fine match, sono FONDAMENTALI affinché vi sia un'esperienza di gioco di qualità.

Recensire il livello skill di un avversario, nella maniera più oggettiva possibile, farà sì che si possano cercare match equilibrati in base al proprio livello di skill.

Recensire il livello affidabilità in maniera oggettiva, farà in modo che a lungo andare, gli utenti inaffidabili, verranno esclusi dalla Community di Rtm, ed in seguito dall'intero sistema, previo Ban permanente, perdendo così tutte le statistiche dei match disputati fino ad allora.

## **Per info, segnalazioni e suggerimenti**

Scrivi a:

Ready to Match, è appena stata lanciata, siamo sicuri che col tempo, anche grazie alle segnalazioni ed ai suggerimenti che ci farete pervenire, miglioreremo sempre di più, per darvi un'esperienza sempre più simile al mondo dei videogame competitive multiplayer!